Liceul Teoretic *Bogdan Vodă* Hălăucești, jud. Iași

**Proiect educațional interdisciplinar**

**Regulament de participare**

1. **Titlul proiectului:** *Cunoaștere și creativitate* - ediția a II-a,

**Tema: „**Călătorie prin timp și spațiu – Lumea văzută prin ochii cunoașterii**”**

**2. Context/argument**

Proiectul ***Cunoaștere și creativitate,*** aflat la ediția a II-a, este un proiect educativ interdisciplinar și se dorește a fi o provocare pentru profesori de a promova înțelegerea, respectul și dialogul între culturi, prin implicarea elevilor în activități creative. Într-un context educațional în care interdisciplinaritatea și competențele transversale devin prioritare, proiectul propune o abordare integrată a învățării, prin care elevii explorează legături între știință, artă, literatură, istorie, geografie, limbi moderne și tehnologie.

Proiectul continuă inițiativa începută în anul școlar 2024 - 2025 menită să stimuleze interesul elevilor pentru cunoaștere, cultură și cooperare interculturală și își propune să valorifice conexiunile dintre știință, artă, literatură, istorie, limbi moderne și tehnologie, oferind elevilor ocazia de a explora lumea prin prisma cunoașterii și creativității.

Tema aleasă pentru ediția a II-a **„**Călătorie prin timp și spațiu – Lumea văzută prin ochii cunoașterii**”** reflectă nevoia de a dezvolta gândirea critică, creativitatea și competențele digitale ale elevilor, oferind contexte reale de colaborare, cercetare și exprimare artistică. Activitățile sugerate contribuie la formarea unei perspective globale asupra lumii și la valorizarea diversității culturale ca resursă pentru dialog și dezvoltare.

Proiectul se înscrie în categoria concursurilor educaționale interșcolare, cu caracter cultural, științific și creativ, derulat în parteneriat între școli și instituții culturale.

Activitatea principală, expoziția și prezentarea lucrărilor, se desfășoară în jurul datei de 21 mai 2026 – *Ziua Mondială a Diversității Culturale pentru Dialog și Dezvoltare.*

**3. Obiectivele proiectului/Scopul**

- dezvoltarea competențelor de investigare, comunicare și cooperare interdisciplinară;
- stimularea creativității și gândirii critice;
- promovarea valorilor cunoașterii, diversității culturale și inovației;
- utilizarea tehnologiilor digitale în procesul de învățare și prezentare;
- valorizarea talentului și a potențialului creator al elevilor.

**4. Condiții de participare, grup țintă**

- Participarea este deschisă elevilor din clasele V-XII din toate unităților școlare din județul Iași și din alte județe interesate;
- Fiecare unitate școlară desemnează un profesor coordonator pentru corespondență;
- Fiecare unitate școlară trimite o singură fișă de înscriere (completată cu diacritice) până la data de 15 martie 2025 la adresa: cameliadanielaaxinte@gmail.com în format word. Datele din fișa de înscriere (nume, prenume, denumirea școlii vor fi preluate automat în corpul text de pe diplome);
- Materialele vor fi transmise până la data de 17 mai 2026 pe adresa cameliadanielaaxinte@gmail.com
- Fiecare unitate școlară poate participa cel puțin cu un singur echipaj/elev pe secțiune;
- Echipajele, elevii pot avea unul sau mai mulți profesori coordonatori în funcție de interdisciplinaritatea lucrării;
- Participarea este gratuită, iar activitățile se desfășoară în format mixt.

**5. Probe de concurs**

**P**roiectul se adresează elevilor din ciclurile gimnazial și liceal, indiferent de filieră și se va desfășura sub forma unui concurs pe secțiuni:

- **Secțiunea I** - Expoziție interdisciplinară „Hărți ale timpului și spațiului”

Lucrări, colaje, hărți, diorame sau modele digitale care reprezintă epoci istorice, civilizații, descoperiri, invenții sau simboluri culturale

- **Secțiunea a II-a** - Concurs de creație „Jurnalul unui călător prin cunoaștere”

Eseuri, povești, poezii sau jurnale de călătorie fictive inspirate din diferite culturi, epoci sau descoperiri științifice.

- **Secțiunea a III-a** - Prezentări PowerPoint și videoclipuri în limba română sau limbi moderne

Prezentări realizate în limba română sau în limbi moderne despre teme istorice, științifice, culturale sau geografice, cu suport multimedia.

- **Secțiunea a IV-a** - Atelier STEAM „Știință și artă în mișcare”

Proiecte care combină știința și arta : experimente, demonstrații, afișe, obiecte creative sau aplicații digitale.

- **Secțiunea a V-a** - Quiz-uri digitale și jocuri educative „Exploratori ai lumii”

Activități interactive și jocuri educative online (Kahoot, Quizizz, Wordwall) pe teme de cultură generală, civilizații, artă și știință.

Activitatea principală, Expoziția și prezentarea lucrărilor, se desfășoară în jurul datei de 21 mai 2026 – *Ziua Mondială a Diversității Culturale pentru Dialog și Dezvoltare.*

**6. Calendarul și modul de desfășurare**

- **1-28 februarie 2026** - Lansarea proiectului și înscrierea școlilor participante
- **1-20 martie 2026** - Înscrierea participanților
- **25 martie 2026** - Atelier interdisciplinar pentru profesorii coordonatori la nivelul școlilor înscrise în proiect
- **26 martie - 17 mai 2026** - Etapa de cercetare, documentare, realizare și transmitere a lucrărilor către profesorul coordonator de proiect
- **18 - 29 mai 2026** - Expoziție finală și festivitate de premiere (eveniment de celebrare - *Ziua Mondială a Diversității Culturale*)
- **Iunie - Iulie 2026** - Diseminarea rezultatelor proiectului și publicarea lor în nr. 16 al revistei „Repere cultural educaționale”
- **August - octombrie 2026** - Evaluare finală, raport, planificare pentru ediția următoare

**7. Conducerea concursului, evaluarea**

➢ Coordonator proiect: prof. Axinte Daniela Camelia, Liceul Teoretic „Bogdan Vodă” Hălăucești;

➢ Comisia de organizare va fi formată din profesor coordonator proiect, profesori ai unităților școlare partenere Liceul teoretic „Bogdan Vodă” Hălăucești și Colegiul Național „Mihail Sadoveanu” Pașcani;

➢ Evaluarea lucrărilor se face calitativ, fără ierarhizare, pe criterii de:

- creativitate, originalitate, interdisciplinaritate
- coerență și rigoare științifică
- expresivitate artistică
- utilizarea tehnologiilor digitale

➢ În procesul de evaluare se va urmări respectarea egalității de șanse a tuturor participanților.

**8. Mediatizarea proiectului**

Promovarea proiectului *Cunoaștere și creativitate se va realiza prin:*

☐ Realizarea de postere digitale și afișe

☐ Paginile web (http://www.liceulhalaucesti.ro/) și pagina de Facebook a școlii organizatoare (https://www.facebook.com/liceulteoretic.bogdanvoda)

☐ Pagina de Facebook a proiectului *Cunoaștere și creativitate* (https://www.facebook.com/profile.php?id=61581745164984&locale=ro_RO)

☐ Comunicate de presă,

☐ Revista „Repere cultural - educaționale" (http://www.liceulhalaucesti.ro/revista.htm)

☐ Articole și reportaje foto-video

☐ Enimentul final va fi promovat prin intermediul rețelelor educaționale și culturale partenere

☐ Toate materialele vor menționa partenerii și vor purta identitatea vizuală a proiectului

**9. Certificare**

❖ 30% din participanții pentru fiecare secțiune vor primi diplome de merit, fără ierarhizare, acordate pentru:

- creativitate, inovație, viziune interdisciplinară, expresivitate artistică și implicare educațională;
- restul participanților diplome speciale de participare.

❖ Profesorii coordonatori vor primi certificate/adeverințe de coordonare și implicare educațională.

**10. Precizări finale**

Materialele transmise rămân în arhiva proiectului „Cunoaștere și creativitate" și pot fi publicate (cu acordul autorilor) în scop educațional.

Participarea implică acceptarea integrală a prezentului regulament.